

Peli sammakkoeläimistä ja matelijoista

Peli toimii kuten 36-peli, jos se on sinulle tuttu. Jokainen ryhmä tarvitsee frisbeen tai vastaavan. Päätäkää, kumpi puoli on kruuna (1) ja kumpi klaava (2). Tehtäväarkit voidaan laittaa suurempiin Minigrip-pusseihin, jotta ne saadaan "pikalaminoitua" vedenkestäviksi. Aseta tehtävät satunnaiseen järjestykseen maastoon, mieluiten puoliympyrään, lyhyen matkan päähän koulun puutarhasta.

Oppilaat työskentelevät pareittain tai pienryhmissä. Peli alkaa frisbeen "heittämisellä" ilmaan. Laskeutumistavasta riippuen oppilaat alkavat etsiä joko tehtävää 1 tai 2. Löydettyään tehtävän he pyytävät pariansa tulla suorittamaan tehtävä yhdessä. Kun tehtävä on suoritettu (mieluiten ilmoitettu pelinjohtajalle), he heittävät frisbeen uudelleen ilmaan. Laskeutumistavasta riippuen he ottavat yhden tai kaksi askelta eteenpäin pelikentällä. Jos pari on juuri suorittanut tehtävän 1 ja saanut klaavan (2), he etsivät nyt tehtävää 3 jne. Peli jatkuu, kunnes tehtävä 12 on löydetty ja suoritettu.

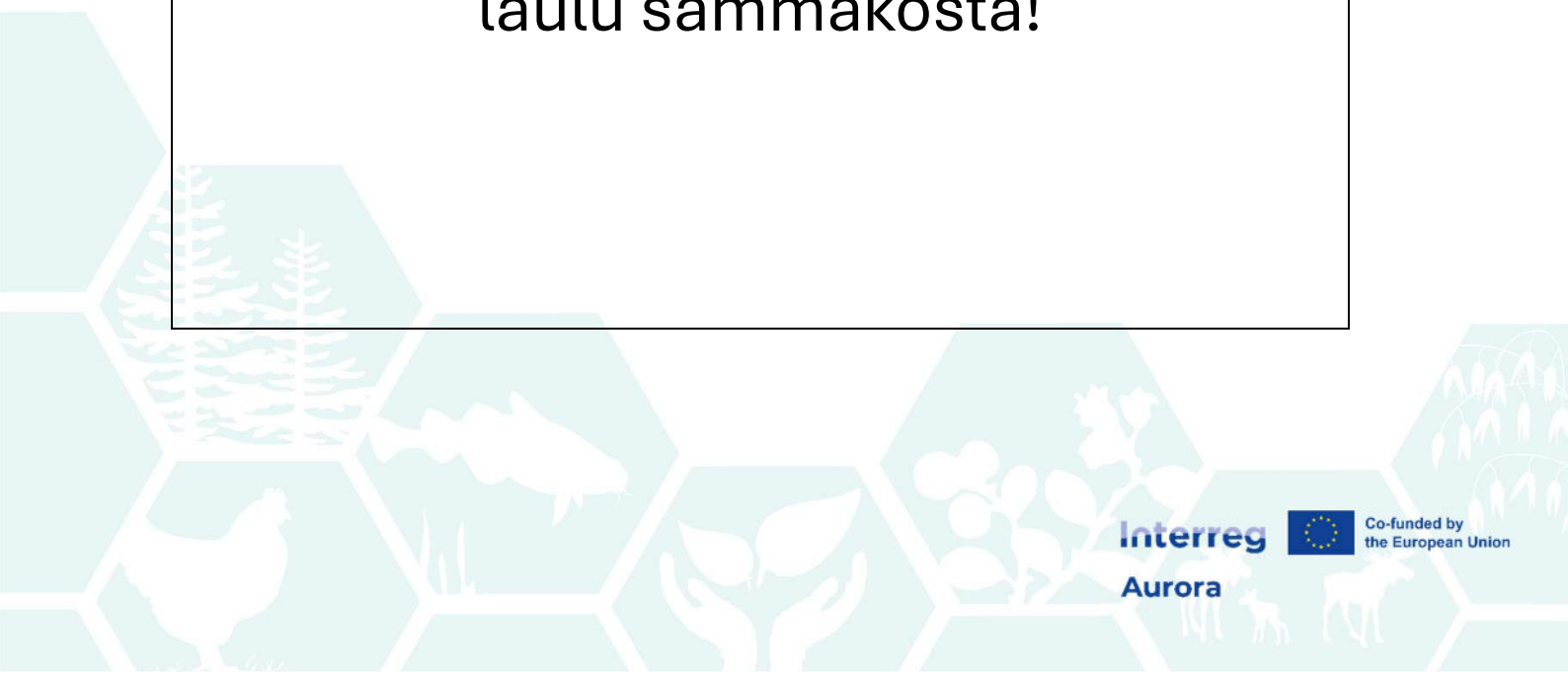


1. Tiesitkö, että sammakot hyppivät, mutta konnat pääasiassa ryömivät?
Puolet ryhmästä hyppää takaisin lähtöpisteeseen sammakkohypyllä. Muut ryömivät “neljällä jalalla” käsiä ja jalkoja käyttäen.

2. Rupikonnalla on ruskea, karhea iho. Iho on myrkyllinen! Myrkky ei yleensä ole vaarallista ihmisille, mutta se voi sairastuttaa koiria ja kissoja. Tee varoituskyltti luonnonmateriaaleista! (Älä katkaise elävien puiden oksia!)

3. Konnat ja sammakot syövät
hyönteisiä. Ota yksi hyönteinen kiinni
ja näytä opettajalle. Käsittele
varovaisesti!

4. Sammakot tunnetaan (ehkä)
parhaiten... eräästä laulusta. Laula
laulu sammakosta!



5. Sammakot kehittyvät vähitellen, mutta sanotaan, että siinä on neljä vaihetta: muna, poikanen, puoliaikuinen ja aikuinen sammakko. Etsi neljä esinettä luonnosta, jotka kuvaavat näitä vaiheita, ja selitä, mitä ne symboloivat.

6. Sammakot palaavat ja kutevat samaan veteen, jossa ne syntyivät. Etsi vettä ja tuo sitä pelin lähtöpisteeseen.

7. Luonnossa elävät sammakkoeläimet voivat elää 7–10-vuotiaiksi. Etsi luonnosta jotain, jonka arvelet olevan yhtä vanha.

8. Sammakot syövät pieniä eläimiä, kuten hyönteisiä, ja taas sammakoita syövät esimerkiksi linnut ja käärmeet. Dramatisoi ravintoketju (kuka syö kenet), johon sammakko kuuluu.

9. Salamannerit ovat pyrstöllisiä sammakkoeläimiä, vaikka ne muistuttavatkin liskoja. Ne ovat harvinaisia pohjoisessa, koska ne tarvitsevat lisääntymiseen melko lämmintä vettä. Piirrä maahan kepillä, miltä mielestäsi salamanneri näyttää.

10. Vaskitsa näyttää käärmeeltä, koska sillä ei ole jalkoja. Se elää paikoissa, joissa on paljon kasveja tai pensaita. Se voi elää myös muurahaiskeossa! Etsi keppi tai kasvi, joka näyttää käärmeeltä!

11. Sisilisko on yleisin liskolajimme.
Onko totta, että se menettää
pyrstönsä pelästyessään? Mistä tiedät,
että se on/ei ole totta?

12. Sisilisko on yleisin matelijamme.
Yksi ero matelijoiden ja
sammakkoeläinten välillä on se, että
matelijoilla on kuiva, suomukas iho.
Ne elävät maalla. Tämä on viimeinen
tehtäväsi. Istu lämpimässä ja kuivassa
paikassa ja mieti, mitä muita eroja
näillä eläinryhmillä on.