

Nuorten johtama ilmastotoiminta

Ajatteletko kehittää nuorten aktiivista osallistumista kestävien ratkaisujen suunnitteluun ja toteuttamiseen? Tämä tiivistetty vaiheittainen infograafi opastaa nuorisotyöntekijöitä prosessissa, jossa nuorille esitellään kestävyysaiheita ja luodaan [CLICA-menetelmää](#) hyödyntävä nuorten johtama kestävä kehityksen toiminta. Sopii 7-15 osallistujan ryhmille.

1

TIEDOTA

Aloitetaan esittelemällä AGENDA 2030 ja Euroopan vihreän kehityksen ohjelman nuorille helposti lähestyttävällä ja vuorovaikutteisella tavalla: **mikro-oppimismoduulit** tasoille alkaen aloittelijoista edistyneisiin ympäristötietämyksen tasoille on tietokilpailuja, jotka ovat voi tehdä yksin tai ryhmässä. Saatavilla [CLICA PLATFORM -palvelussa](#). Tulosta ja pelaa lautapelejä, joiden avulla voit tutustua ympäristöasioiden pääpiirteisiin ja löytää **työpajoja** Agenda 2030:n ja ympäristöpolitiikan esittelyä varten. EGD:n esittelyn nuorille [CLICA-käsikirjasta](#). Esittele **esimerkkejä ympäristöliikkeen artivismista**.

2

INSPIROI

Kerää **inspiroivia tarinoita ja esimerkkejä** taiteellisesta aktiivisuudesta alueeltasi tai maastasi. Jaa esimerkkejä ja tutustu nuorten johtamiin kestävyystoimiin [CLICA Platform Sharespace](#) -nuorille tarkoitettussa tilassa rekisteröitymällä ja osallistumalla keskusteluihin. **Zinejä käytetään reflektointi-menetelmänä** ja askeleena kohti luovaa ajattelua: zineillä nuoret voivat ilmaista ajatuksiaan ja tunteitaan vähemmillä sanoilla ja luoda visuaalista tukea, jonka varaan rakentaa. **Kutsu paikallisia taiteilijoita ja ympäristönsuojelijoita** jakamaan tietämystään.

3

KUUNTELE

Järjestä ryhmän kanssa keskustelu [TIMEOUT-menetelmää](#) käyttäen: keskustele Agenda 2030:n tavoitteista osallistujien henkilökohtaisesta näkökulmasta ja kokemuksista. Anna kaikkien puhua ja tulla kuulluksi. Keskustelu auttaa tunnistamaan ryhmän tärkeimpiä kestävään tulevaisuuteen liittyviä kiinnostuksen kohteita ja huolenaiheita sekä nostamaan esiin henkilökohtaisia arvoja ja tavoitteita prosessin aikana. Rakenna **mind-map** keräämällä **ideoita** ympäristötoimista ja anna **jokaisen osallistujan** sanoa, mitä teemaa ja aloitetta hän pitää tärkeimpänä. **Analysoi tulokset** ja valitse ryhmänä yhteinen tema.

4

TUTUSTU ASIAAN

Valitse nuorten johtaman kampanjan tai toiminnan kohderyhmä, joka sopisi parhaiten tavoitteisiisi: **yksityishenkilöt**, jos tavoitteena on vaikuttaa suuren yleisön asenteisiin ja käyttäytymiseen; **yrietykset**, jos kyse on tavaroiden tuotannosta, markkinoinnista ja myynnistä; **kuntaviranomaiset**, jos tavoitteena on vaikuttaa kaupunkiliikenteeseen, hankintasäntöihin tai jätehuoltoon; **alueviranomaiset**, jos tavoitteena on vedota energiahuoltojärjestelmiin, infrastruktuuriin tai liikenteeseen tehtäviin muutoksiin; **kansalliset ja kansainväliset viranomaiset**, jos tavoitteena on tehdä suurempia päätöksiä.

5

TEE YHTEYSTYÖTÄ

Keskustelkaa ryhmässä siitä, miten parhaiten **sovitatte toiminnan aiheen ja valitun kohderyhmän yhteen**, ja päättäkää, mikä on paras tapa puuttua asiaan ja toimia ja mikä menetelmä olisi paras tapa tavoittaa **kohderyhmä**. Selvittäkää jokaisen ryhmän jäsenen vahvuudet ja taidot ja **hyödyntäkää ryhmässä jo olevia tietoja** ja resursseja. **Kutsukaa keskusteluihin asiantuntijoita**: taiteilijoita, ympäristöaktivisteja, aktivisteja, paikallisia päättäjiä, puolestapuhujia ja neuvonantajia.

6

KANNUSTAA

Anna **puhevuoroa kaikille ryhmään osallistujille** heidän taustastaan ja ympäristötietämyksestään riippumatta ja korosta erilaisten taitojen merkitystä kestävä kehityksen toimien kehittämisessä. Anna tilaa ilmaisulle **muillakin keinoilla kuin sanoilla**: liike, yhdessäolo, tunteet, visuaaliset elementit, äännet tai hiljaisuus. **Kerää palautetta** toimintaan osallistuneilta: sekä toiminnan tekijöiltä että kävijöiltä/vastaanottajilta, jotta ryhmän kanssa voidaan tehdä jatkotoimia.

Nuorisotyöntekijöiden yhteenliittymä testasi tätä menetelmää nuorten kanssa, joilla oli erilainen koulutus- ja sosiaalinen tausta, kielitaito, eri maat ja iät 15-30 vuotta. Vaiheet 1 ja 2 edellyttivät 3-5 työpajan sarjaa, joiden kesto oli 60-90 minuuttia. Vaiheet 3-6 vaativat yhteensä 15-20 työtuntia nelipäiväisellä kansainvälisellä leirillä, joka järjestettiin huhtikuussa 2024 Suomessa.



Co-funded by
the European Union

Project number: 2022-1-HU01-KA220-YOU-000086661
Project funded by the European Commission in
the framework of Erasmus+ programme
KA220 – Cooperation Partnerships in Youth