

**Mikä on punainen  
ja musta ja nauraa  
juostessaan?**



**Leppäkerttu  
hippasilla!**

**Leppäkerttuhipassa hippa yrittää tavalliseen tapaan saada muita leikkijöitä kiinni.**

**Kiinnijäädessään leikkijä pysähtyy ja levittää siipensä (kädet) levälleen.**

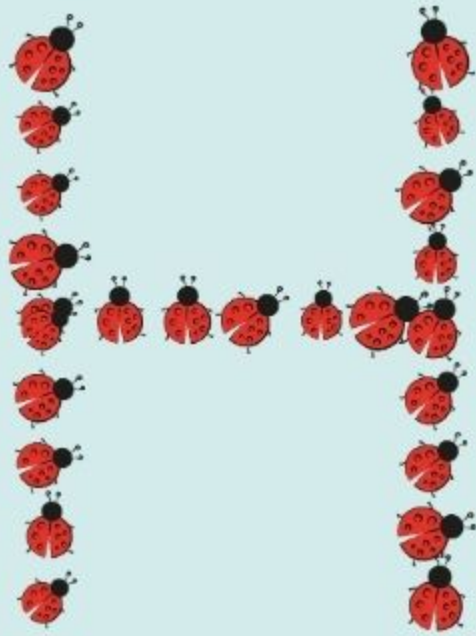
**Toinen leikkijä voi vapauttaa kiinnijääneen painamalla tämän selkään kämmenellä haluamansa määrän pilkkuja.**

**Jos kiinnijäänyt laskee pilkkujen määrän oikein, hän on vapaa taas juoksemaan. Saa yrittää uudestaan!**

**Kierros päättyy, kun kaikki on saatu kiinni tai hippa vaihdetaan.**

**Hippaa voi varioida esimerkiksi niin, että pelkkien pilkkujen painamisen sijaan painetaankin erilaisia laskutoimituksia.**





Ja eikun  
ippaamaan!

