



# K,k

## Kiveliö

- Rakenna pahville pienistä kivistä tai kävyistä kiveliö, labyrintti tai jatulintarha.

## Kilpailut esim. käpykilpailu

- Kuinka monta käpyä ehdit kerätä kuudessakymmenessä sekunnissa? Ota aikaa.
- Kuinka pitkälle pystyt heittämään kuusenkävyn? Mittaa askeleilla, jos ei ole mittaa
- Kuinka pitkän jonon ehdit tekemään kävyistä kahdessa minuutissa?



## Leikit:

- Kuusi-Koivu-Kataja (Maa-meri-laiva-leikkinä)
- Kierrä kolmen eri puun ympäri
- KIM-leikkinä jokin kohde kiertäen ja yksi katoaa alustalta.
- Kosketa-leikki: Kosketa kuusta, kosketa käpyä, kosketa kahta puuta yhtäikaa jne.

**Sananlasku:** ”Joku kuuseen kurkoittaa, se katajaan kapsahtaa”

**Keksi adjektiiveja K-kirjaimella** (Keksimiseen apuna kuvat; esim. *kirpeä* kuin karpalo...)

## Tunnetko K-kirjaimella alkavat?



## Katsele, kuuntele, kerää, käytä!

- Kulje lähimetsään - Luonto on löytöaitta!
- Katsele sekä kuuntele hiljaa ääniä. Kirjoita äänet tai piirrä.
- Kerää marjoja, sieniä, yrttejä, kukkia tai vaikka käpyjä.

**Kuvaparit: Mikä asia näitä kahta kuvaa yhdistää?** (kuivuus) Keksi lisää kuvapareja.



## Kirpputori

- Kierrätä tavaroitasi. Tehkää luokkana yhdessä kierrätystori koko vuoden ajaksi.